

# 泉州市教育局

# 泉州市科学技术协会

泉教中[2006]35 号

=====

## 关于举办第十一届全国青少年信息学奥林匹克

## 匹克联赛（NOIP2006）福建赛区竞赛泉州选拔赛的通知

各县（区、市）教育局、科协，市直各中学：

根据省教育厅、省科协《关于举办第十一届全国青少年信息学奥林匹克联赛（NOIP2006）福建赛区竞赛的通知》（闽科协发青[2006]14 号）精神，为做好我市参赛选手的选拔工作，进一步推动我市中学生信息技术教育的开展，经研究，决定举办第十一届全国青少年信息学奥林匹克联赛（NOIP2006）福建赛区竞赛泉州选拔赛，现将竞赛的有关事项通知如下：

一、参赛对象：本学年度在校的初、高中和同等年龄段的中等专业学校的非计算机专业的在校学生。

二、竞赛方法和内容：竞赛分设高中（提高）组、初中（普及）组，分初赛和复赛两个阶段进行。初赛为笔试，由泉州市教育局统一组织考试和评卷，试卷选用的参赛语种为：PASCAL 或 C / C++；复赛为上机考试，由省教育厅、省科协统一组织进行。竞赛内容详见竞赛大纲（见附件一）。

三、竞赛时间、地点：初赛时间为 2006 年 10 月 21 日（星期六）下午 2：30—4：30，初赛地点：泉州市第一中学；复赛于 11 月 18 日进行，具体事宜由省计算机协会另行通知。

四、报名方法：各县（区、市）由教育局负责、科协协助，按分配的竞赛名额（见附件二）积极组织选拔工作并推荐选手参赛。为更好地发挥达标校的示范作用，所有省级达标中学、示范初中校都要派人参加竞赛。

为了做好本次竞赛的组织选拔工作，各县（区、市）教育局、科协要指定专人负责参赛人员的选拔工作。为便于试卷的预定，请各县（区、市）教育局于 2006 年 9 月 5 日前将竞赛报名表（见附件三）汇总后报送到泉州市教育局中教科林进全同志收（同时要用 Excel 电子文档形式报送，电子邮箱：[linjqjy@pub2.qz.fj.cn](mailto:linjqjy@pub2.qz.fj.cn)，市直学校单独报送），过期视为放弃，报名表上报后不得更改。各县（区、市）要积极组织选手参赛，无故缺考者将减少该县（区、市）该校明年的参赛名额。联系电话：22782219（办公室）。

五、评奖办法：本次竞赛由泉州市教育局和泉州市科协联合主办。评选委员会将按参赛学生总数的 30%的比例评奖（设一、二、三等奖），并按学生获奖情况评选若干名优秀指导教师，获奖证书由主办单位发给。赛后，评委会将按参赛选手总数的 13%的名额按初赛考试成绩从高分到低分选拔优秀选手参加全省复赛。

附件一：2006 年全国青少年信息学奥林匹克联赛竞赛大纲

附件二：2006 年泉州市青少年信息学奥林匹克联赛泉州选拔赛名额分配表

附件三：2006 年福建省青少年信息学奥林匹克竞赛报名表

泉 州 市 教 育 局

泉州市科学技术协会

二 六年八月二十一日

---

主题词：青少年 信息学 奥赛 通知

抄 送：省教育厅、省科协、市政府办公室、潘副市长

---

附件一：

2006 年全国青少年信息学奥林匹克联赛竞赛大纲

一．初赛内容与要求：

计算机的基本知识	<ol style="list-style-type: none"> <li>1．计算机和信息社会（信息社会的主要特征、计算机的主要特征、数字通信网络的主要特征、数字化）</li> <li>2．信息输入输出基本原理（信息交换环境、文字图形多媒体信息的输入输出方式）</li> <li>3．信息的表示与处理（信息编码、微处理部件 MPU、内存储结构、指令，程序，和存储程序原理、程序的三种基本控制结构）</li> <li>4．信息的存储、组织与管理（存储介质、存储器结构、文件管理、数据库管理）</li> <li>5．信息系统组成及互连网的基本知识（计算机组成原理、槽和端口的部件间可扩展互连方式、层次式的互连结构、互联网络、TCP/IP 协议、HTTP 协议、WEB 应用的主要方式和特点）</li> <li>6．人机交互界面的基本概念（窗口系统、人和计算机交流信息的途径（文本及交互操作））</li> <li>7．信息技术的新发展、新特点、新应用等。</li> </ol>	
计算机的基本操作	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. WINDOWS 和 LINUX 的基本操作知识</li> <li>2. 互联网的基本使用常识（网上浏览、搜索和查询等）</li> <li>3. 常用的工具软件使用（文字编辑、电子邮件收发等）</li> </ol>	
程序设计的基本知识	数据结构	<ol style="list-style-type: none"> <li>1．程序语言中基本数据类型(字符、整数、长整、浮点)</li> <li>2．浮点运算中的精度和数值比较</li> <li>3．一维数组（串）与线性表</li> <li>4．记录类型（PASCAL）/ 结构类型（C）</li> </ol>
	程序设计	<ol style="list-style-type: none"> <li>1．结构化程序设计的基本概念</li> <li>2．阅读理解程序的基本能力</li> <li>3．具有将简单问题抽象成适合计算机解决的模型的基本能力</li> <li>4．具有针对模型设计简单算法的基本能力</li> <li>5．程序流程描述（自然语言/伪码/NS 图/其他）</li> <li>6．程序设计语言（PASCAL/C/C++）- 2003 仍允许 BASIC</li> </ol>

	基本算法处理	1. 初等算法（计数、统计、数学运算等） 2. 排序算法（冒泡法、插入排序、合并排序、快速排序） 3. 查找（顺序查找、二分法） 4. 回溯算法
--	--------	---

## 二、复赛内容与要求：

在初赛内容的基础上增加以下内容：

数据结构	1. 指针类型 2. 多维数组 3. 单链表及循环链表 4. 二叉树 5. 文件操作（从文本文件中读入数据，并输出到文本文件中）
程序设计	1. 算法的实现能力 2. 程序调试基本能力 3. 设计测试数据的基本能力 4. 程序的时间复杂度和空间复杂度的估计
算法处理	1. 离散数学知识的应用（如排列组合、简单图论、数理逻辑） 2. 分治思想 3. 模拟法 4. 贪心法 5. 简单搜索算法（深度优先 广度优先）搜索中的剪枝 6. 动态规划的思想及基本算法

附件二：

2006 年泉州市青少年信息学奥林匹克联赛泉州选拔赛名额分配表

单位	高中组（人）	初中组（人）
鲤城区	25	10
丰泽区	15	8
洛江区	15	5
晋江市	40	20
南安市	40	20
惠安县	30	15
安溪县	30	15
永春县	20	10
德化县	15	8
石狮市	15	8
泉港区	15	5
市直中学（每校）	5	5

附件三：

2006 年福建省青少年信息学奥林匹克竞赛报名表

\_\_\_\_\_ 县（区、市） \_\_\_\_\_ 组

序号	姓名	性别	就读学校 (注明市区)	年 级	参赛语种 ( Pascal /C )	指导教师 (仅填一名)

注：“组”前应填写“高中”、或“初中”，此报名表在报送时应用 Excel 格式。

