

泉 州 市 教 育 局

泉 州 市 科 学 技 术 协 会

泉教中[2005]46号

关于举办“子江杯”2005年 全国中学生信息学奥林匹克分区联赛 (NOIP2005)福建赛区竞赛泉州选拔赛的通知

各县(区、市)教育局、科协,市直各中学:

根据省教育厅、省科协《关于举办第十一届全国中学生信息学奥林匹克分区联赛(NOIP2005)福建赛区竞赛的通知》(闽科协发青[2005]18号)精神,为做好我市参赛选手的选拔工作,进一步推动我市中学生信息技术教育的开展,经研究,决定举办“子江杯”2005年全国中学生信息学奥林匹克分区联赛(NOIP2005)福建赛区竞赛泉州选拔赛,现将竞赛的有关事项通知如下:

一、参赛对象:本学年度初、高中及中等职业学校非计算机专业的在校学生。

二、竞赛方法:竞赛分设高中(包括职专)提高组、初中普及组,分初赛和复赛两个阶段进行。初赛为笔试题,由泉州市教育局统一组织考试和评卷,试卷选用的参赛语种为:PASCAL或C/C++;复赛为上机考试,由省教育厅、省科协组织集中进行。竞赛内容详见附件1。

三、竞赛时间、地点:初赛时间全国统一定于2005年10月15日(星期六)14:30—16:30,初赛地点:泉州九中(泉州市丰泽区津淮街);复赛具体事宜由省计算机协会另行通知。

四、报名方法:各县(区、市)由教育局负责、科协协助,按分配的竞赛名额(见附件2)积极组织选拔工作并推荐选手参赛。为更好地发挥达标校的示范作用,所有省级达标中学、示范初中校都要派人参加竞赛。为了做好本次竞赛的组织选拔工作,各县(区、市)教育局、科协要派专人负责参赛人员的选拔工作。为便于试卷的预定,请各县(区、市)教育局于2005年9月6日前将竞赛报名表(见附件3)汇总后报送至泉州市教育局中教科林进全同志收(同时要用Excel电子文档形式报送,电子邮箱:

linjqjy@pub2.qz.fj.cn , 市直学校单独报送), 过期不予受理 , 报名表上报后不得更改。各县 (区、市) 要积极组织选手参赛 , 无故缺考者将减少该县 (区、市) 该校明年的参赛名额。联系电话 : 22782219 (办公室) 。

五、评奖办法 : 本次竞赛由泉州市教育局和泉州市科协联合主办 , 晋江市子江中学协办。评选委员会将按参赛学生总数的 30% 的比例评奖 (设一、二、三等奖), 并按学生获奖情况评选若干名优秀指导教师 , 获奖证书由主办单位发给。赛后 , 评委会将按参赛选手总数的 14% 的名额按初赛考试成绩从高分到低分选拔优秀选手参加全省复赛 (上机考试) 。

附件 1 : 2005 年全国青少年信息学奥林匹克联赛竞赛大纲

附件 2 : 2005 年泉州市 “ 子江杯 ” 中学生信息学奥林匹克竞赛名额分配表

附件 3 : 2005 年泉州市 “ 子江杯 ” 中学生信息学奥林匹克竞赛报名表

泉 州 市 教 育 局

泉 州 市 科 学 技 术 协 会

二 五年八月二十三日

主题词 : “ 子江杯 ” 中学生 信息学 竞赛 通知

抄 送 : 省教育厅、省科协、市委宣传部、潘副市长

附件 1：2005 年全国青少年信息学奥林匹克联赛竞赛大纲

一、初赛内容与要求：

计基本机常的识	1. 计算机和信息社会（信息社会的主要特征、计算机的主要特征、数字通信网络的主要特征、数字化） 2. 信息输入输出基本原理（信息交换环境、文字图形多媒体信息的输入输出方式） 3. 信息的表示与处理（信息编码、微处理部件 MPU、内存储结构、指令，程序，和存储程序原理、程序的三种基本控制结构） 4. 信息的存储、组织与管理（存储介质、存储器结构、文件管理、数据库管理） 5. 信息系统组成及互连网的基本知识（计算机构成原理、槽和端口的部件间可扩展互连方式、层次式的互连结构、互联网络、TCP/IP 协议、HTTP 协议、WEB 应用的主要方式和特点） 6. 人机交互界面的基本概念（窗口系统、人和计算机交流信息的途径（文本及交互操作）） 7. 信息技术的新发展、新特点、新应用等。						
计基本机操作的作	1. WINDOWS 和 LINUX 的基本操作知识 2. 互联网的基本使用常识（网上浏览、搜索和查询等） 3. 常用的工具软件使用（文字编辑、电子邮件收发等）						
程序设计的基本知识	<table border="1"><tr><td>数 据 结 构</td><td>1. 程序语言中基本数据类型(字符、整数、长整、浮点) 2. 浮点运算中的精度和数值比较 3. 一维数组(串)与线性表 4. 记录类型 (PASCAL) / 结构类型 (C)</td></tr><tr><td>程 序 设 计</td><td>1. 结构化程序设计的基本概念 2. 阅读理解程序的基本能力 3. 具有将简单问题抽象成适合计算机解决的模型的基本能力 4. 具有针对模型设计简单算法的基本能力 5. 程序流程描述 (自然语言/伪码/NS 图/其他) 6. 程序设计语言 (PASCAL/C/C++) - 2003 仍允许 BASIC</td></tr><tr><td>基 本 算 法 处 理</td><td>1. 初等算法 (计数、统计、数学运算等) 2. 排序算法 (冒泡法、插入排序、合并排序、快速排序) 3. 查找 (顺序查找、二分法) 4. 回溯算法</td></tr></table>	数 据 结 构	1. 程序语言中基本数据类型(字符、整数、长整、浮点) 2. 浮点运算中的精度和数值比较 3. 一维数组(串)与线性表 4. 记录类型 (PASCAL) / 结构类型 (C)	程 序 设 计	1. 结构化程序设计的基本概念 2. 阅读理解程序的基本能力 3. 具有将简单问题抽象成适合计算机解决的模型的基本能力 4. 具有针对模型设计简单算法的基本能力 5. 程序流程描述 (自然语言/伪码/NS 图/其他) 6. 程序设计语言 (PASCAL/C/C++) - 2003 仍允许 BASIC	基 本 算 法 处 理	1. 初等算法 (计数、统计、数学运算等) 2. 排序算法 (冒泡法、插入排序、合并排序、快速排序) 3. 查找 (顺序查找、二分法) 4. 回溯算法
数 据 结 构	1. 程序语言中基本数据类型(字符、整数、长整、浮点) 2. 浮点运算中的精度和数值比较 3. 一维数组(串)与线性表 4. 记录类型 (PASCAL) / 结构类型 (C)						
程 序 设 计	1. 结构化程序设计的基本概念 2. 阅读理解程序的基本能力 3. 具有将简单问题抽象成适合计算机解决的模型的基本能力 4. 具有针对模型设计简单算法的基本能力 5. 程序流程描述 (自然语言/伪码/NS 图/其他) 6. 程序设计语言 (PASCAL/C/C++) - 2003 仍允许 BASIC						
基 本 算 法 处 理	1. 初等算法 (计数、统计、数学运算等) 2. 排序算法 (冒泡法、插入排序、合并排序、快速排序) 3. 查找 (顺序查找、二分法) 4. 回溯算法						

二、复赛内容与要求：

在初赛内容的基础上增加以下内容：

数 据 结 构	1. 指针类型 2. 多维数组 3. 单链表及循环链表 4. 二叉树 5. 文件操作 (从文本文件中读入数据，并输出到文本文件中)
序 设 计	1. 算法的实现能力 2. 程序调试基本能力 3. 设计测试数据的基本能力 4. 程序的时间复杂度和空间复杂度的估计
算 法 处 理	1. 离散数学知识的应用 (如排列组合、简单图论、数理逻辑) 2. 分治思想 3. 模拟法 4. 贪心法 5. 简单搜索算法 (深度优先 广度优先) 搜索中的剪枝 6. 动态规划的思想及基本算法

附件 2 : 2005 年泉州市“子江杯”中学生信息学奥林匹克竞赛名额分配表

单位	高中组 (人)	职专组 (人)	初中组 (人)
鲤城区	20	5	10
丰泽区	10	5	8
洛江区	10	5	5
晋江市	30	8	20
南安市	30	8	20
惠安县	20	6	15
安溪县	20	6	15
永春县	15	5	10
德化县	10	5	8
石狮市	10	5	8
泉港区	10	5	5
市直中学 (每校)	5	2	5

附件 3:2005 年泉州市“子江杯”中学生信息学奥林匹克竞赛报名表

_____ 县(区、市) _____ 组

注：“组”前应填写“高中”、“职专”或“初中”，此报名表在报送时应用Excel格式。